

Entscheidungsverfahren für die Software-Verifikation

2 - Grundlagen

Entscheidungsverfahren

▶ **Gegeben:**

1. Grundmenge $M = \{ P_1, P_2, \dots \}$ von Probleminstanzen
2. Eigenschaft E einer Probleminstanz

▶ **Gefragt:**

- ▶ Gilt E für eine Instanz P_i ?
- ▶ Gibt es einen Algorithmus, der für alle $P_i \in M$ diese Frage beantworten kann?

▶ **Formale Definition von Entscheidbarkeit:**

- ▶ Eine Teilmenge T (über die Eigenschaft E definiert) einer Menge M heißt entscheidbar, wenn ihre charakteristische Funktion $\chi_T: M \rightarrow \{0, 1\}$ berechenbar ist.

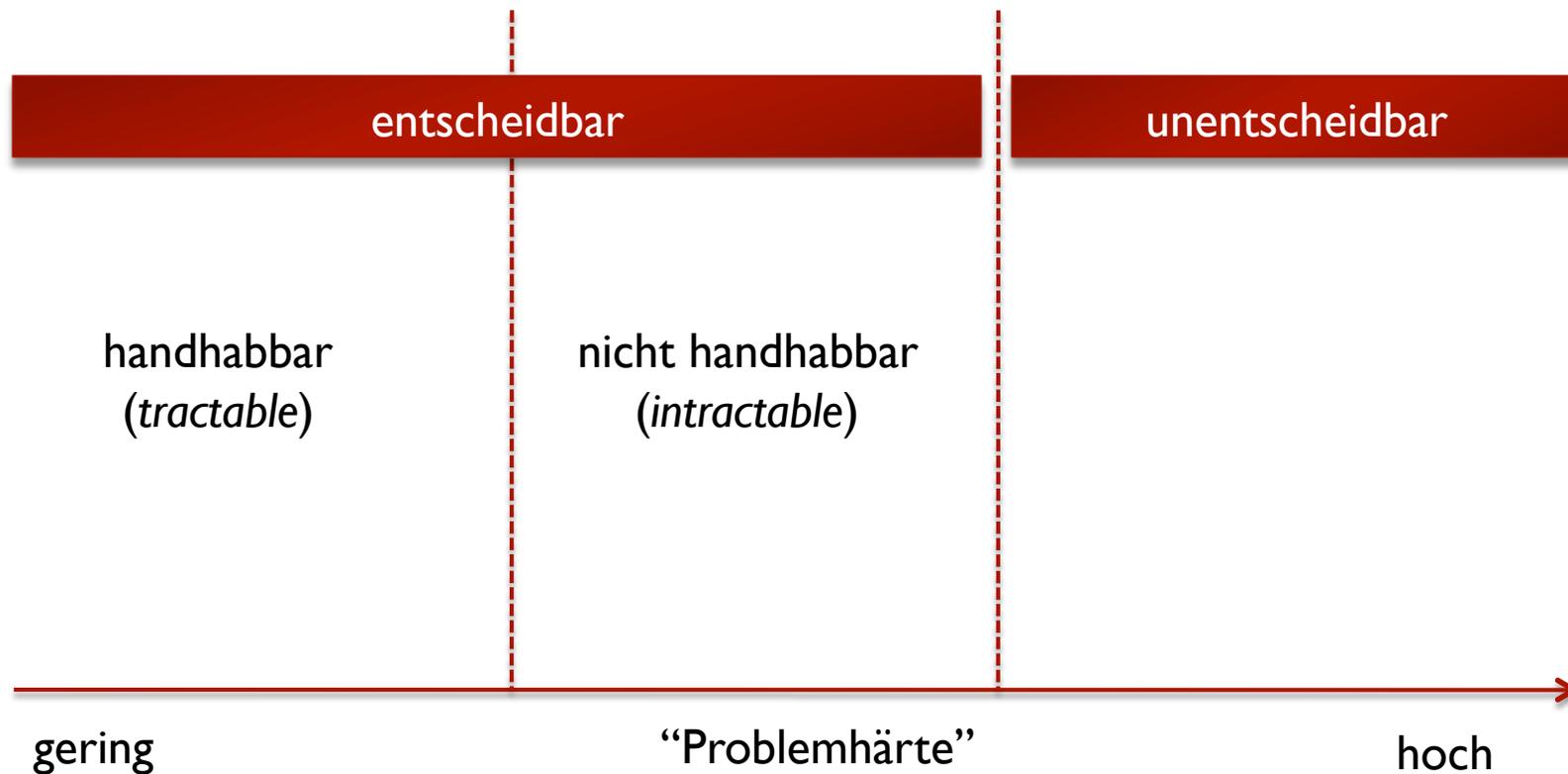
▶ **Entscheidungsproblem:**

- ▶ Ist für eine Grundmenge M eine Eigenschaft E entscheidbar?

▶ **Entscheidungsverfahren:**

- ▶ Algorithmus, der χ_T berechnet.

Problemhärte / Entscheidbarkeit



Beispiele für Entscheidungsprobleme

Grundmenge	Eigenschaft
Graphen	Ist der Graph k -färbbar / enthält er eine k -Clique?
(Syntaktisch korrekte) Formeln der Aussagenlogik	Ist die Formel erfüllbar / allgemeingültig?
Paare (F,G) von Formeln der Prädikatenlogik erster Stufe	Folgt G aus F ?
(Syntaktisch korrekte) C-Programme	Terminiert das Programm?
(Syntaktisch korrekte) C-Programme	Terminiert das Programm in höchstens k Schritten?
Turingmaschinen-Programme	Benötigt das Programm höchstens k Zellen auf dem Band?

Aussagenlogische Erfüllbarkeit

- ▶ M: Wohlgeformte aussagenlogische Formeln in konjunktiver Normalform (CNF)
- ▶ T: Erfüllbare Formeln ($T = \text{SAT}$)
- ▶ Wie sieht ein Entscheidungsverfahren für SAT aus?
 - ▶ Aufzählungsverfahren
 - ▶ Z.B. anhand der Wahrheitstafel
 - ▶ Deduktionsverfahren
 - ▶ Z.B. Hilbertkalkül, Modus-Ponens (beide eher für TAUT), Resolution

Bedeutung SAT

- ▶ **Theoretisch: SAT NP-vollständig**
 - ▶ D.h. jedes NP-schwere Entscheidungsproblem lässt sich mittels SAT lösen
- ▶ **Praktisch: Anwendungen in...**
 - ▶ Hardware-Design-Verifikation
 - ▶ Software-Verifikation
 - ▶ Planung (auch Zeitplanung / Ablaufplanung)
 - ▶ Existenz von endlichen mathematischen Strukturen
- ▶ SAT wird als Basisverfahren in vielen Bereichen eingesetzt!